

El uniforme Scout

Cómo nació nuestro uniforme

Refiere Baden-Powell, fundador del Escultismo, que tan pronto empezó a propagarse su obra observó la necesidad de distinguir a sus chicos con uniformes, motivo de atracción indispensable para una Hermandad como la Scout. Después del memorable campamento experimental en la Isla del Mar-café (Brownsea) en agosto de 1907, declaró: "Se necesita dotar a los chicos de alguna clase de uniforme: (1) para borrar diferencias sociales y (2) para que soporte el desgaste de la vida al aire libre."

La experiencia de Baden-Powell sobre este aspecto era amplia, pues en África del Sur había ideado un uniforme para la policía militarizada (mezcla de alguacil y militar), considerando que la misión de estas fuerzas era la de mantener la paz, conservar el respeto y el cumplimiento de la ley. A estas características debía de responder el uniforme que iba a destinarse al Movimiento Scout al ser utilizado en actividades encaminadas a la paz.

En la India, África y Europa, Baden-Powell siguió confeccionando diseños, tomando ideas aportadas por la experiencia de exploradores, guardafronteras, cazadores y guías. Finalmente elaboró el diseño actual del uniforme Scout, que condensa las ideas de Baden-Powell.

El uniforme es uno y universal

El uniforme original de Baden-Powell, fue adoptado por todos los Scouts, a pesar de las pequeñas modificaciones que obedecen al clima del lugar o a las estaciones del año. Otros cambios siguen los modos característicos de vestir de los habitantes de algunos países; nuestra Agrupación conserva en el uniforme la fisonomía nacional, tomando el diseño característico que es inconfundible en cualquier país del mundo.

Lo que simboliza el uniforme

En general, el uniforme es el distintivo de una institución que presta un servicio especial y se usa con la finalidad de que se sepa que la persona que lo porta ejerce determinadas funciones o posee ciertos derechos y tiene especiales obligaciones, de cualquier manera, tiene un significado más bello y profundo:

1. **Es el distintivo exterior del Escultismo.**- El uniforme contribuye a hacer conocer y grabar en la mente del/la chic@ y el público, los ideales Scouts. Da la misma oportunidad a todos de mantener al resto del público interesado en el Escultismo, mediante el ejemplo que proporciona la sana conducta personal. Para los

EL UNIFORME SCOUT



- extraños bien informados, el uniforme representa la disciplina, la habilidad, el espíritu y la educación que busca otorgar el Escultismo a sus chic@s.
2. **Hace sentir que uno forma parte del más grande Movimiento de chicas y chicos en el mundo.**- Donde quiera que se encuentre el Scout, el uniforme lo identifica y será a la vez una introducción hacia los extraños. El uniforme intensificará la buena camaradería y el espíritu de Lealtad hacia el Movimiento Scout en General.
 3. **Quien lo usa, demuestra que se está preparando para servir y educar su carácter.**- El Scout está "Siempre Listo" para ayudar a los demás, por esto, el uniforme es mirado con simpatía por extraños, quienes han aprendido a confiar en el Scout, ya sea al solicitar un servicio o al recibir su auxilio.
 4. **Indica que quienes lo portan son herman@s.**- Al promover el espíritu de igualdad, al eliminar las diferencias de raza, credo, nacionalidad y clase social. El uniforme, que es el mismo para ricos y pobres, estrecha los lazos de amistad, no sólo entre los jóvenes de un país, sino entre la juventud Scout de todo el planeta, simbolizando el mismo anhelo de progreso y servicio.
 5. **Recuerda la vida al aire libre.**- El diseño, hace del uniforme el mejor vestido para usarlo en el ejercicio de las labores Escultistas: excursionando, acampando, rastreando, etc. Con solo encontrarse uniformado, se siente uno listo para emprender una actividad. El diseño en general proporciona: (1) comodidad, (2) libertad de acción para toda clase de actividades y deportes e (3) higiene y salud.

Cuándo se usa el uniforme

El uso del uniforme es un privilegio del cual sólo podrán gozar quienes hayan hecho la Promesa, portándolo siempre que se aparezca en público y durante las actividades Scouts, completa, correcta y dignamente.

Durante los viajes oficiales al extranjero, los Miembros Beneficiarios deberán de portar la pañoleta y cinta nacional, previa autorización del Consejo Directivo.

Cuando no se usa el uniforme

El reglamento de la Agrupación nos marca en el capítulo IX de Marcos Simbólicos lo siguiente:

- 9.6.1. Está prohibido usar el uniforme Scout o las Insignias en cualquiera de sus modalidades en los siguientes casos:
 - a) Para participar en actividades de carácter político, especialmente en manifestaciones, campañas electorales, distribución de propaganda, asambleas y reuniones similares.
 - b) Para **solicitar fondos, para vender** o hacer propaganda de cualquier tipo, sin la

- autorización expresa y detallada del Director de Distrito.
- c) Para participar en desfiles o demostraciones públicas de cualquier organización o persona a menos que se trate de prestar un servicio a la comunidad y se cuente con la autorización del respectivo Director de Distrito. Esta prohibición no incluye desfiles o manifestaciones organizadas por la Asociación ni la participación en éstos por parte de Miembros que cuenten con el permiso de la autoridad Scout de la localidad.
 - d) En el extranjero, sin poseer la Credencial Scout vigente.
 - e) Las Insignias Básicas en lugar y forma diferentes a los indicados en los respectivos manuales libros o literatura oficial.

Prendas Generales

Las prendas que a continuación se describen, son usadas por todos los Miembros Beneficiarios, Activos y Colaboradores de la Agrupación que han realizado su Promesa.

- Pañoleta del grupo al que pertenece y sujeta al cuello con un anillo de cuero, cordel, madera u otro material que no pueda lastimar ni herir al Miembro durante sus actividades. La Pañoleta deberá ser triangular y el anillo o cordel será enlazado con el nudo cabeza de turco con tres vueltas; el uso de nudos de madera está prohibido en el caso de l@s Lobit@s¹ por razones de seguridad.
- Cinta de Agrupación, de tela azul marino orlada de hilo blanco, con una leyenda bordada con el mismo hilo que diga "Agrupación Scout Mexicana, A. C."; esta cinta es cosida horizontalmente en la camisa, arriba del bolsillo derecho² junto a la de la tenencia.
- Tenencia, va colocada al lado derecho de la Cinta de la Agrupación, indica el año en el cual el Miembro se ha registrado y es acreedor al seguro como a todos los compromisos y obligaciones con la Agrupación.
- Cinta de Localidad, cinta curvada de tela azul marino, orlada en hilo blanco con la leyenda bordada con el mismo hilo que indique la ciudad donde funciona el Grupo. Dicha ciudad representa al Distrito.
- Número de grupo, cuadro de tela color azul marino orlado en hilo blanco con el número del mismo hilo que indique la numeración del Grupo.
- Escudo de Grupo su diseño debe ser aprobado previamente por el Consejo de Distrito. Se usa cosido en la manga derecha inmediatamente debajo de la cinta de la localidad y arriba del número de Grupo.
- Insignia de Compromiso, es la flor de lis de la Agrupación (Freier Pfadfinderbund St.Georg. e. V.) que va en el centro de la bolsa de la camisa izquierda.

¹ De preferencia el nudo debe combinar con la pañoleta y ser igual para todos los Miembros Beneficiarios del grupo.

² Si es que la camisa no cuenta con bolsillo derecho, se tomará como referencia la altura del bolsillo izquierdo para l@s Lobit@s.

- Zapatos de color negro con agujetas³.



Ubicación de las insignias de identificación en el brazo derecho.

Insignias oficiales asociativas

Tanto en la Federación Mundial de Scouts independientes como en la Agrupación, existen insignias de identificación que sirven para señalar nuestro Movimiento y nuestra forma de hacer escultismo. Estas insignias son: 1, la insignia internacional de la WFIS (Oval verde) y 2, la cinta de la Agrupación Scouts Mexicana, A.C. Ambas insignias debe ser portada en todo momento.



Cinta de México colocada en el brazo derecho, arriba del cintillo de la de Distrito o para indicar los cargos a nivel Agrupación.

³ Se podrán usar botines negros en sustitución de los zapatos.

Uniforme de Lobit@

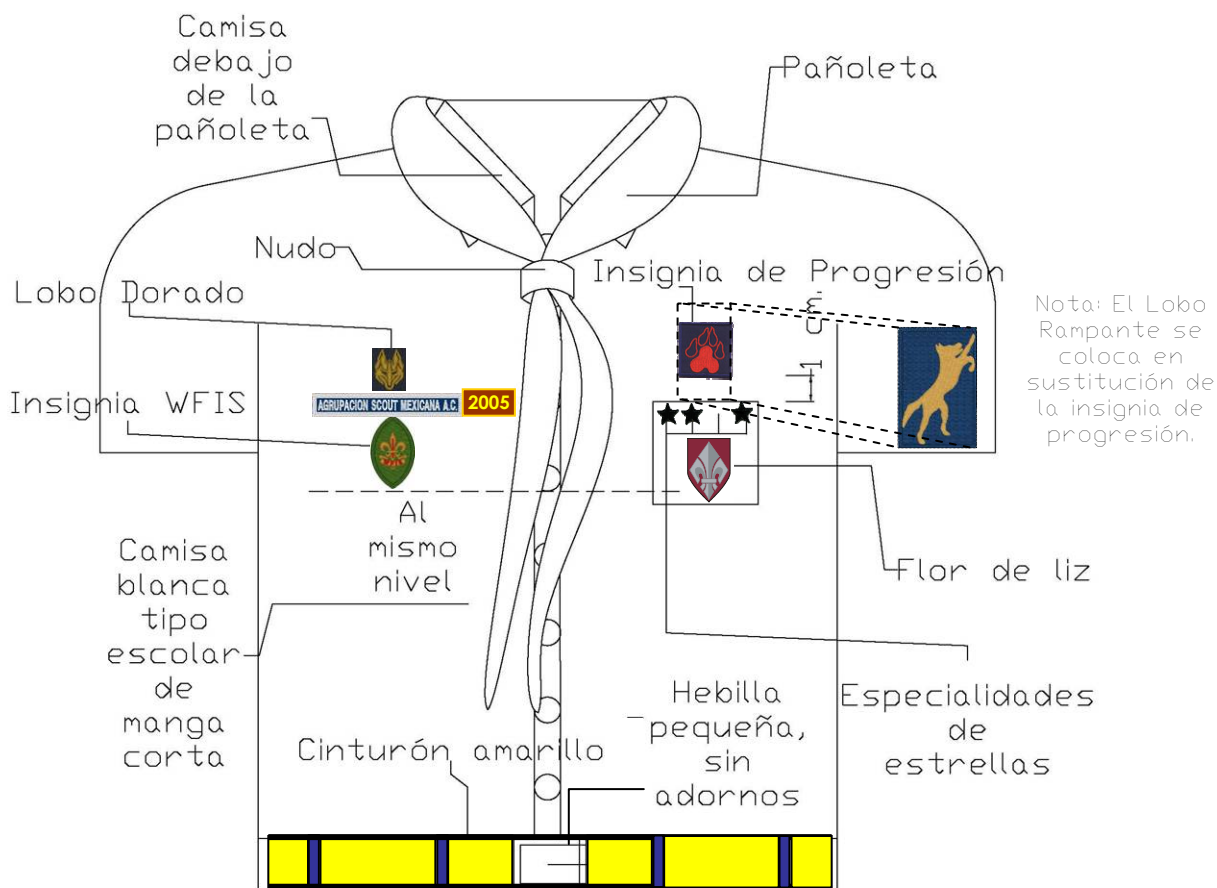
El uniforme del Lobit@ consta de los siguientes elementos:

- Gorra de diseño oficial tipo escolar inglesa, color azul marino con vivos amarillos; en la Agrupación es de seis gajos.
- Camisa, de color blanco y manga corta tipo escolar.
- Suéter, de color azul marino liso y cuello en V. Esta prenda es de uso optativo en días calurosos y en los lugares de clima cálido siempre y cuando toda la Manada mantenga la uniformidad; todas las insignias deberán de estar cosidas a la camisa y en el suéter únicamente un Lobo Rampante adicional en caso de haberlo obtenido.
- Pantalón azul marino tipo cargo corte recto; o pantalón corto con borlas. No se usa falda
- Insignia de Lobito, una cabeza amarilla de lobo sobre tela de color azul. Se usa al frente de la gorra una vez realizada la Promesa.
- Parche de Seisena, de forma triangular con un lobo del color adoptado por la Seisena a la que pertenezca el Lobato. Se lleva cosido en la parte centro superior de la manga izquierda de la camisa, el parche de seisena puede ser usado por los aspirantes.
- Cinturón amarillo con la hebilla oficial de la WFIS o en su defecto, hebilla plateada de presión sin figura o logotipo alguno.
- Calcetines lisos azul marino.
- **Obligatoriamente:** licra negra de nylon abajo del pantalón, camiseta blanca sin mangas para los niños y con mangas para las niñas; ésta debe ser lisa permitiéndose en ambos el contenido de algún estampado propio de la Manada. Dichos implementos son considerados como uniforme de faena.
- Estrellas de adelanto, estas son blancas y de cinco puntas, las cuales van en la gorra, poniendo la primera del lado izquierdo y la segunda del lado derecho.
- Cintas de Seisenero, Subseisenero y Seisenero de Seiseneros, son de popotillo amarillo de un (1) centímetro de ancho alrededor del brazo izquierdo de la camisa, el Seisenero usa dos cintas, el Subseisenero una y el Seisenero de Seiseneros una cinta roja de tres (3) milímetros de ancho en medio de las dos.
- Especialidades, las Especialidades son de forma triangular y se usan en la manga izquierda de la camisa en filas paralelas verticales para cada uno de los grupos de éstas, entre el hombro y el codo, las Especialidades Aplicadas son en forma de estrella de color negro y van arriba de la Insignia de Compromiso.
- La Insignia de Progresión, se entrega al hacer el Lobato la Promesa, esta va colocada un (1) centímetro arriba de la bolsa izquierda.
- Lobo Dorado, insignia que se entrega al mejor Lobato de la manada durante un tiempo determinado o acción positiva reconocida, esta va colocada en la parte superior de la cinta de la Agrupación.

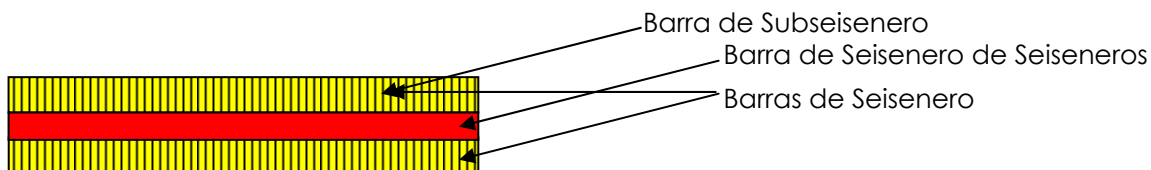
EL UNIFORME SCOUT



- Lobo Rampante, esta se entrega al lobato que culminó su adelanto de acuerdo al libro de "Adelantos para Lobit@", esta insignia se puede portar mientras sea Miembro Beneficiario, en la Tropa y el Clan
- No debe de portarse ningún otro artículo visible, como silbatos o cuerdas; las navajas y objetos punzo cortantes están estrictamente prohibidas para los Miembros Beneficiarios de la Rama de Manada.



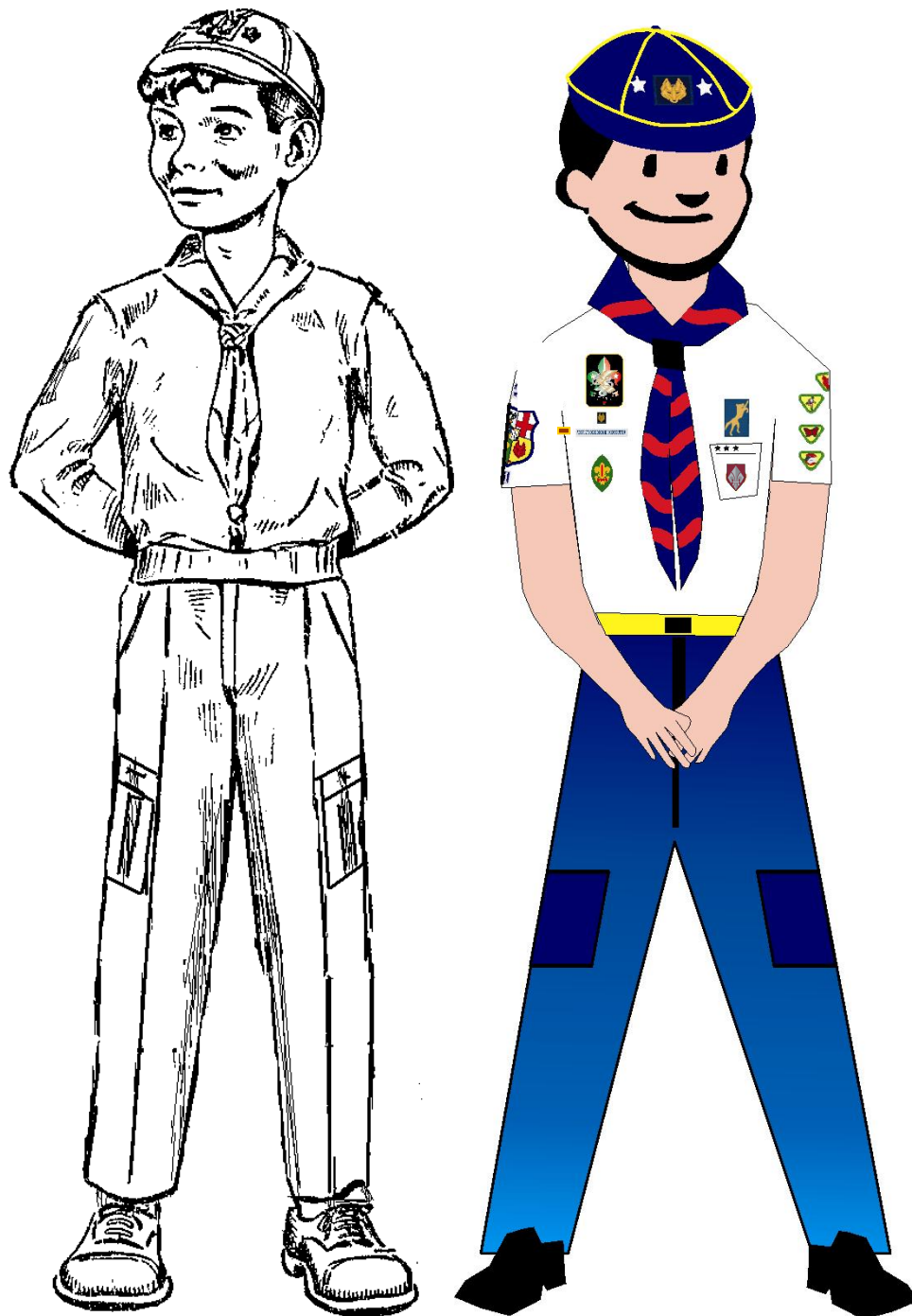
Frente de la Camisa del/la Lobit@



Localización de insignias en el borde inferior de la manga derecha

La gorra del Lobato, es de filis amarillos con seis gajos, uno mirando al frente. Su forma es escolar inglesa con las insignias de la siguiente manera:

EL UNIFORME SCOUT



Uniforme de Lobit@ con suéter azul marino tipo escolar cuello en "V" y sin éste.
Se debe notar que las insignias se colocan únicamente en la camisa blanca.

Uniforme Scout y de la Guía Scout

El uniforme del Scout y de la Guía Scout consta de los siguientes elementos:

- El Scout o la Guía puede usar la Insignia Terminal de la anterior Unidad si es que la hubiese obtenido.
- Sombrero oficial de ala ancha y recta, con cuatro pedradas de color verde oscuro o, en su defecto, boina negra de militar de diseño oficial.
- Camisola de color gris oficial, abierta por delante en toda su extensión, para ser cerrada con botones del mismo color; mangas cortas hasta la altura del codo; con presillas de hombros sujetas junto al cuello por un botón; con dos bolsillos superpuestos, uno a cada lado del pecho, con fuelles centrales y tapas abotonadas.
- Pantalón corto tipo cargo azul marino de corte oficial, con este pantalón se deben usar calcetas azul marino con cintas color verde de diseño oficial lisas hasta cuatro dedos debajo de la rodilla y borlas verdes bandera.
- Para las Guías Scouts opcionalmente pantalón largo azul marino tipo cargo corte recto o falda oficial⁴ con dos cintas de color verde y calcetas azul marino lisas hasta cuatro dedos debajo de la rodilla y borlas verdes bandera..
- Cinturón de cuero negro con la hebilla oficial de la Agrupación o, en su defecto, hebilla plateada de presión sin figura o logotipo alguno.
- Bordón de madera resistente con un regatón de hierro, de uno sesenta (1.6) metros mínimo o a una misma altura para toda la patrulla, este únicamente será usado por los Scouts y únicamente por las Oficiales de Patrulla para portar el banderín; las Oficiales de Patrulla lo portarán de forma obligatoria para llevar el banderín. Su uso será bajo un acuerdo de la Corte de Tropa y se mantendrá la uniformidad y obligatoriedad.
- La insignia de Tercera Clase es la flor de lis de la Agrupación Scout Mexicana, se lleva cosida en la bolsa izquierda de la camisola.
- Cintas de Patrulla, son cuatro cintas de quince (15) centímetros de longitud por dos centímetros de ancho de los colores de la patrulla correspondiente. Penden de la hombrera sobre el brazo izquierdo sin adornos.

Insignias de progresión

- Insignias de Especialidades Scouts siendo figuras de diseño oficial, bordadas sobre un círculo de Tela. Se usan en el brazo izquierdo en hileras paralelas verticales, entre el hombro y el codo.

⁴ La falda es corte recto en V, con dos cintas de color verde en el borde sobre puesto. Todas las mujeres, al usar falda están obligadas a tener una licra negra debajo de la falda y borlas en caso de contar con Promesa.

EL UNIFORME SCOUT

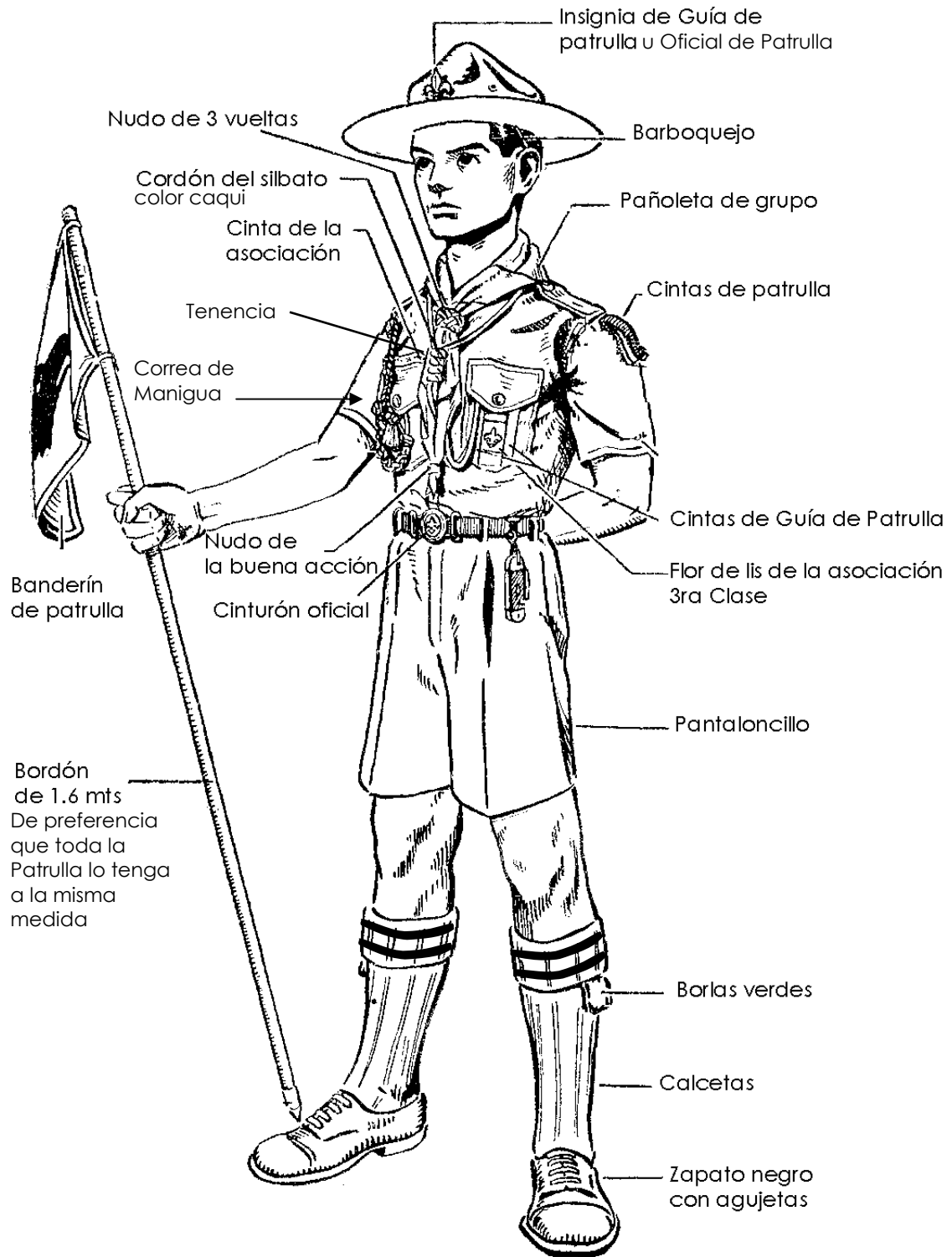


- Correa de Manigua, esta se confecciona de cuero trenzado y se usa alrededor del hombro derecho, pasándola por debajo de la hombrera y llegando hasta el bolsillo de la camisola del mismo lado, se usa al cumplir con lo especificado en el Manual de Adelanto.
- Insignia de Caballero Scout para la Tropa y Guía Salvaguarda para la Tropa de Guías Scouts, se usa en la manga izquierda substituyendo las insignias de Primera Clase y Segunda Clase y rodeada de las Especialidades.
- La insignia de Segunda Clase es el gallardete de la parte inferior de la Flor de Lis que lleva escrito el Lema. Se lleva cosida en la manga izquierda entre el hombro y el codo debajo de las cintas de patrulla.
- La Insignia de Primera Clase es la Flor de lis completa incluyendo el gallardete. Se lleva cosida arriba de la de Segunda Clase.

Guía, Subguía, Oficial y Suboficial de Patrulla

- El Subguía de Patrulla usa una cinta blanca vertical de dos centímetros de ancho, de largo del bolsillo, cosida al lado derecho de la insignia de Tercera Clase, usa también cordón de silbato de color caqui.
- La Suboficial de Patrulla usa una cinta blanca horizontal de dos centímetros de ancho, de largo del bolsillo, cosida abajo de la insignia de Tercera Clase.
- El Guía de Patrulla agrega al uniforme Scout una flor de lis metálica en la parte del frente del sombrero o de la boina, dos cintas verticales a cada lado de la insignia de Tercera Clase del mismo tipo que las del Subguía, este también usa cordón de silbato de color caqui, el banderín de Patrulla en su bordón.
- Los Guías u Oficiales de Patrulla que hayan terminado su entrenamiento como Guías/Oficiales, portarán la insignia "Flecha Dorada" arriba del bolsillo izquierdo.
- La Oficial de Patrulla agrega al uniforme Scout una flor de lis metálica en la parte del frente del sombrero o de la boina, dos cintas horizontales arriba y abajo de la insignia de Tercera Clase del mismo tipo que las de la Suboficial, el banderín de Patrulla en su bordón.

EL UNIFORME SCOUT



EL UNIFORME SCOUT

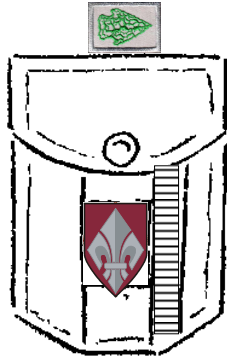


El Scout puede llevar en ocasiones apropiadas: mochila, cantimplora, botiquín Manga, cuando el Scout ha alcanzado la Insignia de Segunda Clase puede portar cuchillo, navaja y hacha solamente si se encuentra en el campo.

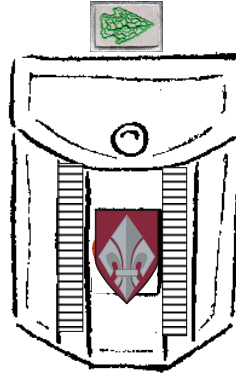
EL UNIFORME SCOUT



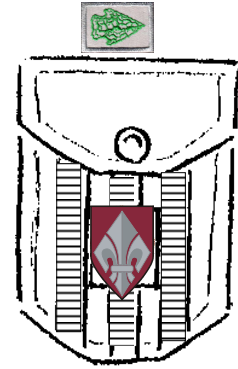
Barras de cargo y la insignia de Flecha Dorada para los Guías o Subguías colocadas en la bolsa izquierda



Subguía de Patrulla

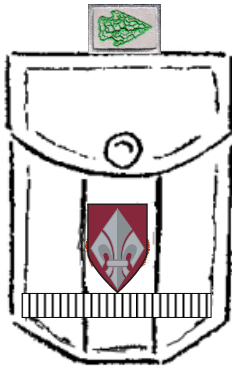


Guía de Patrulla

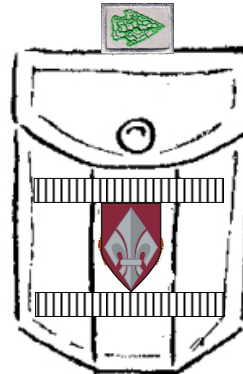


Guía de guías

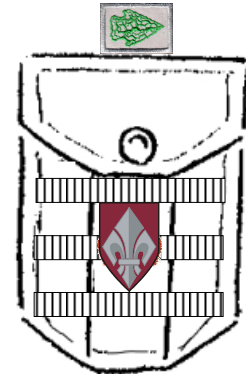
Barras de cargo y la insignia de Flecha Dorada para las Oficiales Scouts, Suboficiales colocadas en la bolsa izquierda



Suboficial de Patrulla



Oficial de Patrulla



Oficial de Oficiales de Patrulla

EL UNIFORME SCOUT

La insignia Terminal se coloca en substitución de la de Primera y Segunda Clase



En caso de tener más especialidades del mismo grupo, su colocación es en la parte inferior junto a la insignia de 1ra Clase, colocándose en varias columnas de ser necesario.

Uniforme Rover

El uniforme del Rover y de la mujer Rover consta de los siguientes elementos:

Aspirantes a Escuder@s y Escuder@s

- El/la Escuder@ que no ha sido Scout, para usar el uniforme completo, debe pasar las pruebas de Tercera Clase y hacer la Promesa Scout; durante su proceso utiliza las cintas de hombro de aspirante a Escudero, sustituyendo a las cintas de Patrulla, siendo del mismo tamaño, pero de color amarillo.
- El Miembro Beneficiario puede usar las insignias terminales de las anteriores Unidades si es que las hubiese obtenido.
- El/la Escuder@ que ya ha sido Scout/Guía Scout usa el uniforme de Tercera Clase, sustituyendo una vez que renueva su Promesa las cintas de aspirante a Escudero por las de Escuder@ Rover que son del mismo tamaño; pero de color verde y amarillo.
- Utiliza pantalón azul marino corto o largo corte recto tipo cargo. En el caso de las mujeres, falda de corte oficial como en la Tropa pero de color rojo.
- La camisola es de color caqui.

Escuder@s y Escuder@s. Es el mismo que el de Aspirante a Escuder@ con las diferencias siguientes:

- Substituye las cintas amarillas por verdes y amarillas.
- Se colocan las insignias de la Ruta para ser Rover arriba de la bolsa izquierda.



Cintas de aspirante a Escuder@ Rover, de Escuder@ Rover y de Rover Scout.

EL UNIFORME SCOUT



Insignias de la Ruta para ser Mujer Rover Scout



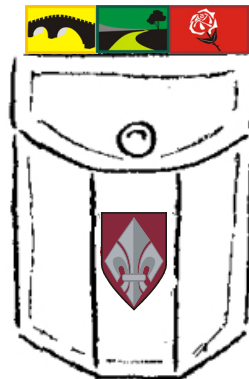
Insignia del Puente



Insignia del Camino



Insignia de la Rosa



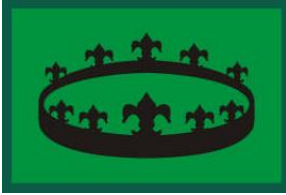
Ubicación de las insignias

Insignias de la Ruta para ser Rover Scout



Insignia del Comendador

EL UNIFORME SCOUT



Insignia de Barón



Insignia de Cid

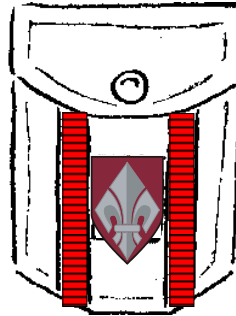


Ubicación de las insignias

Uniforme del Rover y la Mujer Rover Scout. Es el mismo que el de Escuder@ con las diferencias siguientes:

- Sombrero verde oscuro o boina guinda militar oficial con las letras "R.S." de metal, al frente
- Cintas de hombro rojas, verdes y amarillas, en ese orden quedando el rojo en el exterior.
- Borlas rojas en caso de usar pantalón corto para los hombres o falda para las mujeres.
- Horquilla de madera resistente, con regatón de hierro y hasta la altura de la axila.
- Charreteras Verdes, con la Insignia Scout y las letras "R.S.", se llevan prendidas en las hombreras.
- El/la Piloto Rover usa el uniforme Rover agregando dos cintas rojas de dos centímetros de ancho a lo largo del bolsillo izquierdo y a los lados de la Insignia de Tercera Clase.
- La insignia Terminal B.P., se coloca arriba de la charretera izquierda y es para aquellos que hayan terminado sus Especialidades Rover.

EL UNIFORME SCOUT



Cintas de Piloto Rover.

Las insignias que se utilizan en ésta etapa se describen a continuación, dando la ubicación exacta.

Charreteras



Tela verde con la flor de lis WFIS en colores oficiales, la cual se coloca en cada una de las hombreras.

Especialidad de Técnica



Una Estrella de metal usada en la charretera izquierda por encima de la insignia de expediciones.

Especialidad de Servicio



Una estrella de metal usada en la charretera derecha por encima de la insignia de Proyectos.

Especialidad de Expediciones



Usada en la charretera izquierda debajo de la Estrella de Técnica.

Especialidad de Proyectos



Usada en la charretera derecha debajo de la Estrella de Servicio.

EL UNIFORME SCOUT



Especialidad de Instructor Rover



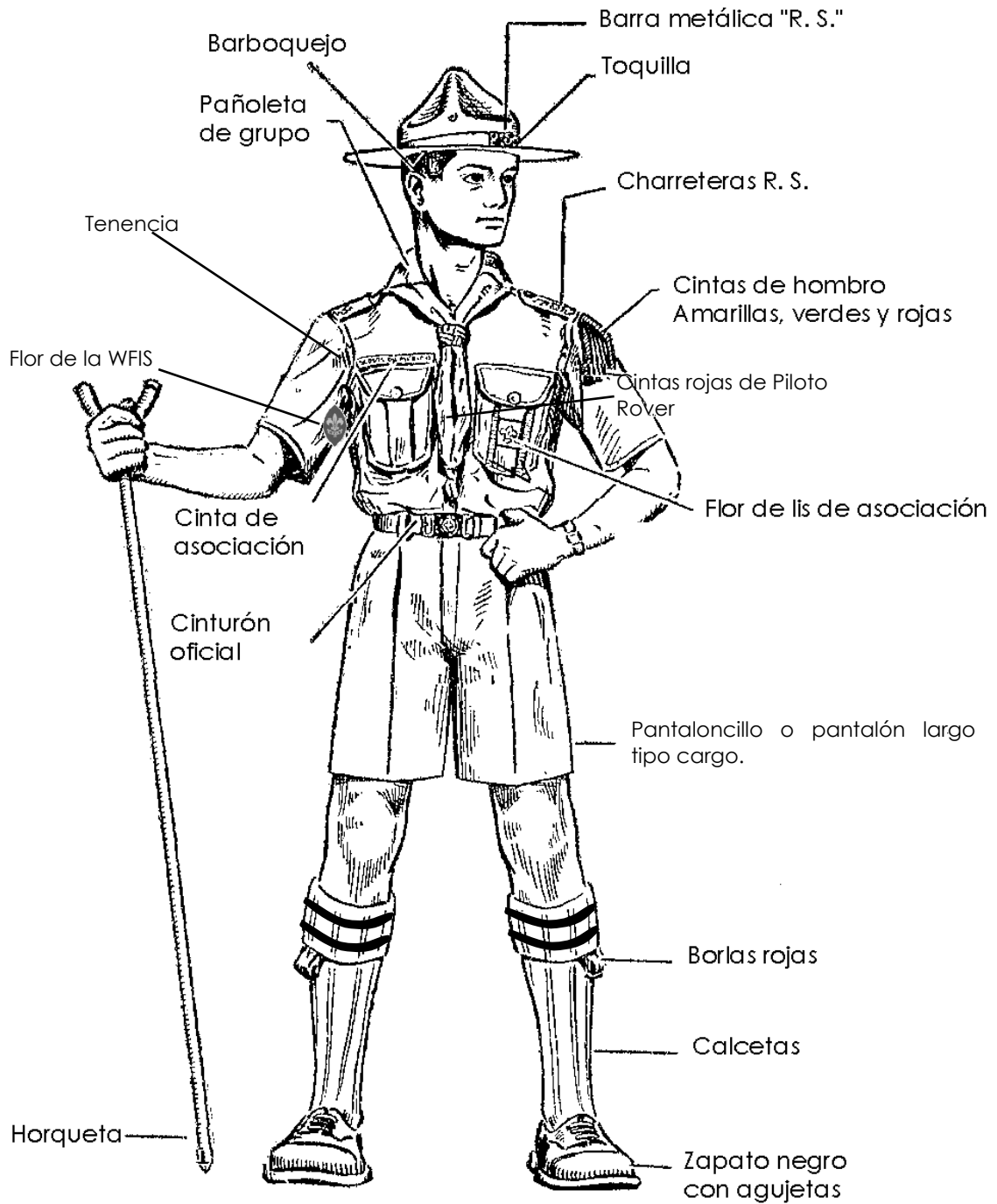
Se usa arriba de la bolsa derecha sobre la línea de la cinta de la Agrupación.

Insignia Terminal "B.-P."



Se usa en la charretera izquierda y se quitan las Especialidades de Expediciones y de Proyectos.

EL UNIFORME SCOUT



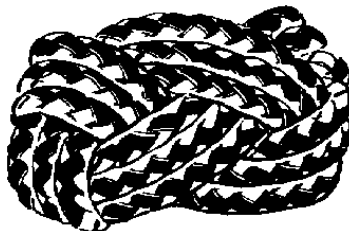
EL UNIFORME SCOUT



Uniforme de Miembro Activo o Colaborador (Maestres Scouts)

Es el mismo que el de Tercera Clase Scout/Guía Scout con las siguientes diferencias:

- Usan Cucarda roja al lado izquierdo del sombrero verde de cuatro pedradas o boina negra militar oficial.
- Utiliza pantalón azul marino corto o largo corte recto tipo cargo. Para las mujeres de manera opcional falda con barras y borlas según la tabla siguiente.
- Utilizan camisola color caqui.
- Las Cintas de Patrulla o de Hombro se sustituyen por las cintas de Rango, que se usan a lo ancho de las hombreras de la camisola, estas cintas son de popotillo y de tres centímetros de ancho.
- Usan Cordón de Silbato.
- No usan Bordón.
- La pañoleta, las cintas de rango, el cordón del silbato y las borlas son propios de la estructura como aparece en la siguiente tabla.
- Los Maestres Scouts que hayan aprobado el curso de las Cuentas de Madera, usan en su uniforme los emblemas del curso que específicamente son:
 - ✓ Nudo de Brownsea⁵.- Un nudo cabeza de turco de tres cordones hecho con una agujeta redonda de cuero. Pueden usarlo quienes hayan aprobado la segunda etapa del curso Cuentas de Madera.



- ✓ Las Cuentas de Madera.- Dos cuentas de madera facsímile de las que formaron el collar del Jefe Dinizulú, capturado por Baden-Powell durante la guerra Zulú. Se usan en una agujeta de cuero alrededor del cuello. Los directores de adiestramiento usan cuatro cuentas, dos en cada extremo de la agujeta de cuero, los directores de curso usan tres cuentas.
- ✓ Pañoleta WFIS.- De color beige; lleva un parche de la WFIS con la leyenda "WOOD BEADS", los Maestres Scouts que no estén en actividad de su Grupo o en su representación, podrán usar los emblemas de las Cuentas de Madera si tienen derecho a ello, cuando estén trabajando fuera de su grupo, pueden sustituir la pañoleta del grupo por la de Brownsea.

⁵ Se utiliza para sustituir al término tradicionalmente conocido como Gilwell® que por razones de derechos reservados no podemos utilizar.

EL UNIFORME SCOUT



Insignia de la pañoleta de Brownsea.

- ✓ Insignia de Capacitador.- Insignia Oficial por parte de la WFIS que se otorga a los miembros que están a cargo del Equipo de Capacitación Distrital o de la Agrupación. Ésta insignia se coloca en el brazo izquierdo sobre la costura de la manga.



Insignia de Capacitador

Nivel	Borlas	Cordón y Cintas de hombro	Pañoleta si es que no cuentan con la de Brownsea
Agrupación	Verdes	Negro	Verde
Distrito	Verdes	Blanco	Verde
Grupo	Verdes	Verde olivo	Grupo
Clanes	Rojas	Rojo	Grupo
Tropas	Verdes	Verde Bandera	Grupo
Manada	Amarillas	Amarillo	Grupo
Miembros Colaboradores	Del color al nivel que presten el servicio.	Cafés, únicamente una cinta de hombro.	Del tipo al nivel que presten el servicio.

- i. El Presidente Scout de la Agrupación usará dos cintas de hombro, los cargos en ese nivel usan únicamente una del lado izquierdo.
- ii. El Director del Distrito usa las dos cintas de hombro, los demás asistentes y cargos en ese nivel usan únicamente una del lado izquierdo.

- iii. Los Subjefes y Miembros Colaboradores en el nivel grupo en todas las Unidades usan únicamente una cinta de hombro del lado izquierdo acorde a la tabla anterior.
- iv. Preferentemente se utilizará gabardina o Poncho negro en caso de lluvia. En ceremonias no se deben portar, para ello está la juja.
- v. No se deben portar prendas adicionales como gorras, cangureras y otros objetos que no son parte del uniforme.

Uniforme de gala

El uso del uniforme de gala es un privilegio del cual sólo podrán gozar quienes participen dentro del Consejo Directivo o como Comisionados Nacionales de la Agrupación, portándolo siempre en reuniones, cuando se aparezca en eventos público-sociales en donde la Agrupación tenga una participación y/o durante las actividades Scouts, de forma: completa, correcta y digna.

El uniforme de gala consta de los siguientes elementos:

- Casaca kaki oficial militar inglesa de los años 40s con un pin de la WFIS en la solapa izquierda. La casaca podrá ser utilizada con el uniforme Scout.
- Camisa kaki con corbata de seda en azul marino.
- Pantalón de vestir en azul marino.



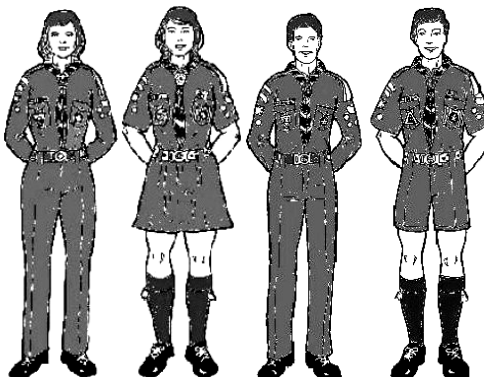
Prenda para abrigar

La única prenda para abrigar que está permitida como parte del uniforme y se admite en todo momento es la "juja", su diseño nos permite mostrar la pañoleta sin ningún problema, además de que es muy elegante, no tiene bolsas logrando con ello el porte que nuestro uniforme requiere al evitar andar con las manos dentro de éstas. Su color es marino oscuro y de gran diseño. L@s Lobit@s no la usan, ya que ellos cuentan con su suéter.



Casaca oficial, única que se puede usar con el uniforme.

Uniforme alternativo



Tanto en el caso de los hombres como de las mujeres, se pueden tener las siguientes variantes, siempre y cuando las Unidades mantengan sus integrantes de manera homóloga, con el fin de evitar disparidades y promover la igualdad y el buen gusto tomando en cuenta lo siguiente:

- Se puede utilizar pantalón o pantaloncillo indistintamente⁶. Los Scouts invariablemente usan pantaloncillo y l@s Lobit@s usan pantalón o pantaloncillo, no falda. La falda sólo es permisible en la Tropa de Guías, la etapa Rover o para los Maestres.
- Camisola de manga larga o corta de forma indistinta para los Maestres y la rama de Clan, siempre y cuando todo el Consejo de Grupo y la Unidad la usen de la misma forma.
- En caso de no contar con sombrero se usará boina, es importante NO dejar la cabeza descubierta. En la Manada la gorra es obligatoria debido a que porta insignias de progresión.

⁶ Es indispensable que l@s Rovers cuenten con ambos implementos pues en el caso de hacer ceremonias, la entrega de borlas constituye una parte esencial de la mística del Clan.



Gorra para Lobato, boina negra para Scouts, Guías y Maestres y boina guinda para l@s Rovers.
El sombrero puede usarse por todos los Miembros en sustitución de la boina; l@s Lobit@s no lo usan.



Hebilla oficial, ésta puede ser usada por todos los Miembros.

Prendas a evitar y formas no aceptadas de usar el uniforme

El buen porte, distingue a nuestra Agrupación Scout Mexicana, A.C.; nuestra imagen deberá de ser firme, convincente y con un alto sentido del objetivo del uniforme, por lo que se debe evitar lo siguiente:

- El uso de cosméticos para las Miembros Beneficiarios, así como el uso excesivo de los mismos para las Maestres Scouts; sin embargo, es aconsejable evitar el uso de los mismos.
- El uso de prendas conocidas como “tradicionales” de un Grupo, tales como, paliacates en la cabeza, pulseras, varios nudos en la pañoleta, etc.
- El uso de gorras, viseras, sombreros, etc., que no formen parte del uniforme.
- El uso de tenis⁷.
- Suéteres o chamarras no oficiales, especialmente durante las ceremonias.

⁷ En el caso de necesidad del uso de tenis, con la finalidad de evitar gastos a los Miembros Beneficiarios, esos tendrán que ser negros en su totalidad forzosamente.

EL UNIFORME SCOUT



Banderas

Los miembros de la Agrupación pueden usar las siguientes banderas:

- La Bandera Nacional. Su uso y protocolo se sujetarán a las disposiciones legales vigentes.
- Las banderas Scouts. Su diseño se debe apegar a lo dispuesto a continuación:

Son de uno cuarenta (1.40) metros de largo por punto ochenta y cinco (.85) metros de ancho en paño o etamina de lana con las características siguientes:

- La Bandera de Grupo en color verde olivo con la insignia de la WFIS; en su









EL UNIFORME SCOUT



- diseño, la Leyenda “Agrupación Scout Mexicana, A. C.”, número, ciudad y la fecha de fundación en color oro.
- b) La Bandera de la Manada, en color amarillo con diseños y leyendas en rojo con la frase “Manada de Lobatos”; como variación puede emplearse la frase “Manada de Lobit@s”.
 - c) Las Banderas de las Tropas, en color verde bandera con diseños y leyendas en oro. El gallardete es “Siempre Lista” para las Guías Scouts.
 - d) Las Banderas de los Clanes, con la cruz de San Jorge en rojo sobre blanco, con la leyenda en oro.
 - e) Las Banderas del nivel Distrito y Agrupación son en color verde olivo y del mismo diseño de las de Grupo, indicando los datos propios del nivel.



Las tonalidades oficiales a utilizar son las siguientes en el formato CMYK con su equivalente RGB.

Amarillo	C-0	M-0	Y-100	K-0		R-255	G-245	B-0
Verde	C-87	M-31	Y-97	K-15		R-8	G-107	B-56
Rojo	C-0	M-100	Y-100	K-0		R-218	G-37	B-29
Oro	C-6	M-30	Y-100	K-0		R-226	G-170	B-0
Verde olivo	C-10	M-0	Y-100	K-25		R-165	G-170	B-0
Blanco	C-0	M-0	Y-0	K-0		R-255	G-255	B-255

Esos mismos colores son aplicables al escudo de la WFIS.

